



Kissen „Bobby Botty“

Nähanleitung & Schnittmuster



Näzeit:
1-2 Stunden



Schwierigkeitsgrad:
sehr leicht



Kissen „Bobby Botty“

Wer streckt uns denn da seinen süßen Popo entgegen? Das ist Hase BOBBY! Ob er wohl gerade dabei ist, Ostereier zu verbuddeln? Wir wissen es nicht.

Was wir aber wissen ist, dass das lustige Kuschkissen in Form eines Hasenpopos mit Stummelschwanz und großen Hasenfüßen eine ziemlich coole Osterdeko für dein Wohnzimmer ist!

Das Hasenpopo-Kissen ist ca. 40 cm hoch und hat somit eine super Sofagröße. Die Füße werden ganz einfach mit Druckknöpfen befestigt.



Material & Werkzeug

Benötigtes Material

- Stoff für das Kissen und die Füße, **100 x 75 cm** bzw. **50 x 150 cm**
- Stoff für die Fußballen, **15 x 35 cm**
- Stoff für die Blume, **18 x 18 cm**
- Deko-Vlies bzw. Vliesofix, **15 x 35 cm**
- Druckknöpfe (z.B. KamSnaps), **6 Paar**
- Sticktwist zum Befestigen der Blume
- farblich passendes Nähgarn
- Füllwatte, **ca. 500 g**
- ggf. Volumenvlies

Du kannst das Hasenkissen wie in unserem Beispiel aus kuschelweichem, leicht elastischem FANTASTIC Furs Fine Teddy-Kunstfell nähen. Aber auch alle anderen Kunstfelle oder SuperSoft-Plüschstoffe, sowohl Kurzhaar- als auch Zottelplüsch, sind super geeignet! Du kannst auch andere gewirkte Stoffe wie zum Beispiel Sweat oder Jersey verwenden. In dem Fall solltest du aber ein Volumenvlies auf den Stoff bügeln, um Beulen- und Faltenbildung vorzubeugen.

Werkzeuge & Hilfsmittel

- Nähmaschine
- Stecknadeln
- Schere
- Handnähnadel



Video-Nähanleitung



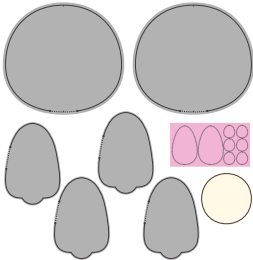
Als Anleitung zum Nähen des Hasenpopo-Kissens haben wir ein Video gedreht.

Dieses findest du auf unserer Website oder unserem YouTube-Kanal:

<http://www.kullaloo.de/osterhasenkissen-naehen>
www.youtube.com/kullaloo

Anleitung

Schneide die Teile für das Kissen und die Pfoten zu (die Pfotenballen wenden noch nicht zugeschnitten, da sie später mit Deko-Vlies appliziert werden).



Übertrage die Markierungen für die Blume und die Pfoten-Druckknöpfe mit Hilfe der Papiervorlage auf eines der Kissenstücke. Befestige die sechs Druckknopfhälften mit Sockets auf dem Kissenstück.



Übertrage die Markierungen für die Druckknöpfe auf zwei Pfotenteile. Befestige je drei Druckknopf-Studs. Alternativ zu den Druckknöpfen kannst du die Pfoten auch an den markierten Punkten am Kissenvorderteil festnähen, bevor du die Kissenstücke zusammennäht.



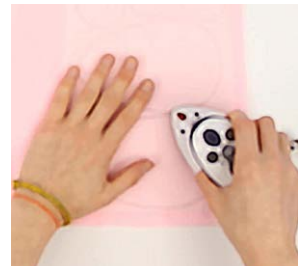
Mache etwa 10 cm vor dem Ende einen Knoten in ein ca. 50 cm langes Stück Stickgarn und nähe mit ungefähr 0,5 cm Abstand zur Kante einmal rundherum um das runde Stoffstück für die Blume. Ziehe den Stoff mit dem Stickgarn so weit zusammen, dass noch eine ca. 5 cm große Öffnung bleibt und fülle die Blume mit Watte.



Ziehe das Garn zusammen und verknote die Enden. Nähe die Blume mit den Stickgarn-Enden an der Markierung auf dem Kissenstück (das mit den Druckknöpfen) fest.



Pause zwei große und sechs kleine Pfötchenballen auf Deko-Vlies / Vliesofix ab. Bügle das Vlies auf die linke Seite des Stoffes für die Pfötchenballen.





Schneide die mit Vliesofix präparierten Pfötchenballen aus. Schneide den großen und die drei kleinen Ballen aus der Pfoten-Papiervorlage aus.



Positioniere die Pfötchenballen mit Hilfe der Vorlage auf der rechten Stoffseite zweier Pfotenstoffstücke und büggle sie fest.



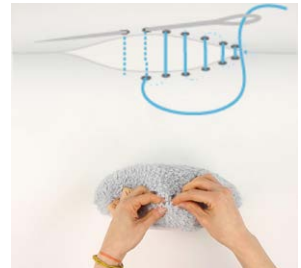
Wenn du mit Plüsch nähst, lege Stickvlies auf die linke Stoffseite der Pfoten und Avalon-Film auf die rechte Stoffseite. Umrande die Pfotenballen mit dem Zickzack-Stich oder Geradstich deiner Nähmaschine.



Lege jeweils ein Pfotenteil mit Ballen und eines mit Druckknöpfen aufeinander und nähe sie unter Auslassen der Wendeöffnung zusammen. Schneide die Nahtzugaben an den Ecken und Rundungen ein und wende die Pfoten.



Fülle die Pfoten mit Watte und verschließe die Wendeöffnungen mit dem Matratzenstich.



Stecke die zwei Kissesteile rechts auf rechts aufeinander und nähe sie unter Auslassen der Wendeöffnung zusammen. Wende das Kissen.



Fülle das Kissen. Achtung: Stopfe es nicht zu fest, da es sonst schwierig wird, die Pfötchen zu befestigen. Verschließe auch diese Wendeöffnung mit dem Matratzenstich.



Befestige die beiden Pfoten mit den Druckknöpfen am Hasenkissen.



Fertig! 😊



Auf den nachfolgenden Seiten findest du die einzelnen Schnittteile zum Übertragen auf deine Stoffe.

Bei allen Teilen bis auf die Pfötchenballen sind **1 cm Nahtzugabe** bereits im Schnitt enthalten.

LEGENDE

— — — — Öffnung

Gestrichelte Linien kennzeichnen Öffnungen, die beim Nähen ausgelassen werden müssen. Oft handelt es sich um Wendeöffnungen, die nach dem Wenden von Hand verschlossen werden.

..... Optionale Schnittkanten

Gepunktete Linien geben an, dass die Papiervorlage an dieser Linie optional gekürzt werden kann, z.B. um aus einem langen Ärmel eine kurzen zu machen.

Nähansatz

Schraffierte Flächen sind Markierungen für den Ansatz anderer Stoffteile. Das heißt, dass an diesen Stellen etwas angenäht werden muss, beispielsweise Beine am Körper. Die Markierungen helfen, die richtigen Positionen zum Befestigen zu finden.

A Kontrollmarker

Die **mit Buchstaben oder Wörtern markierten Striche** dienen als Orientierung beim Zusammennähen einzelner Stoffteile. Striche mit gleichen Buchstaben auf unterschiedlichen Zuschnitten müssen beim Nähen genau an- bzw. aufeinandergelegt werden.

Fadenlauf/Strichrichtung

Die **Pfeile** zeigen den Fadenlauf eines Stoffes an. Dieser muss bei den meisten Schnittteilen beachtet werden, wenn diese zum Zuschneiden auf den Stoff gelegt werden. Bei gewebten Stoffen wird der Fadenlauf durch die Kettfäden des Gewebes gebildet und verläuft so immer parallel zu den Webkanten. Bei gestrickten Stoffen verläuft der Fadenlauf entlang eines Maschenstäbchens. Bei Plüsch oder Fellstoffen kennzeichnen die Pfeile die Strichrichtung des Stoffes, also die Richtung, in die sich der Stoff glatt streichen lässt.

Impressum

FOTOS: kullaloo

TEXT & GESTALTUNG: kullaloo

kullaloo ist eine Marke der julicom GmbH.

© 2021 julicom GmbH, Langgasse 22, D-55283 Nierstein

www.kullaloo.de



Dieses Schnittmuster ist grundsätzlich nicht dazu bestimmt, Produkte zum gewerblichen Weiterverkauf, in welcher Form und in welchem Umfang auch immer, herzustellen – Ausnahme: Du hast die gewerbliche Version des Schnittmusters erworben und das zugehörige Dokument „allgemeine Lizenzbedingungen“ gelesen und akzeptiert. Alle an Schnittmustern, Zeichnungen, Modellen bestehenden Schutzrechte (u.a. Urheberrechte, Geschmacksmusterrechte, Markenrechte) verbleiben in unserer alleinigen Rechteinhaberschaft. Es wird ausschließlich ein einfaches nicht übertragbares Nutzungsrecht an den Schnittmustern zum vorstehend genannten privaten Verwendungszweck gewährt. Jegliche Vervielfältigung, Verbreitung, Veröffentlichung, Bearbeitung oder sonstige Nutzung in welcher Form auch immer, die von der einfachen Umsetzung des Schnittmusters zum privaten Gebrauch abweicht, insbesondere zu gewerblichen Zwecken, ist untersagt – Ausnahme: Du hast die gewerbliche Version des Schnittmusters erworben und das zugehörige Dokument „allgemeine Lizenzbedingungen“ gelesen und akzeptiert. Die Auswahl der zu verwendenden Materialien (Stoffe u.a.) und die Verantwortung für die Umsetzung des Schnittmusters obliegen allein dir (hinsichtlich Reißfestigkeit, Entflammbarkeit, Schadstoffbelastung etc.). Wir übernehmen diesbezüglich keine Haftung und erklären keine Gewährleistung, insbesondere im Hinblick auf eine vom Schnittmuster abweichende Umsetzung. Wir treffen keine Aussage und übernehmen keine Verantwortung hinsichtlich der Geeignetheit des Werkes auf Basis der Vorlage bzw. der Verwendung der von dir gewählten Materialien für einen von dir beabsichtigten Verwendungszweck. Dies gilt auch im Hinblick auf eine etwaige Verletzung von Rechten Dritter (u.a. Urheber-, Marken-, und Geschmacksmusterrechte) aufgrund der konkreten Verwendung (einschl. der nicht zulässigen gewerblichen Nutzung) des von dir auf Basis dieses Schnittmusters hergestellten Produktes.

Kontroll-
kästchen

1cm

1



2 » «

Nahtz



Druckknopf Socket

5
»
»

Kontroll-
kästchen

1cm



Druckknopf Socket

ntroll-
stchen
cm

Kontroll-
kästchen
1cm

⊗
Hier Blume
annähen

» « 1

2

3 » «

Kissen

2x

(1x spiegelverkehrt)

Nahtzugabe von 1 cm bereits integriert

⊗
Druckknopf Socket

6

»
»
»

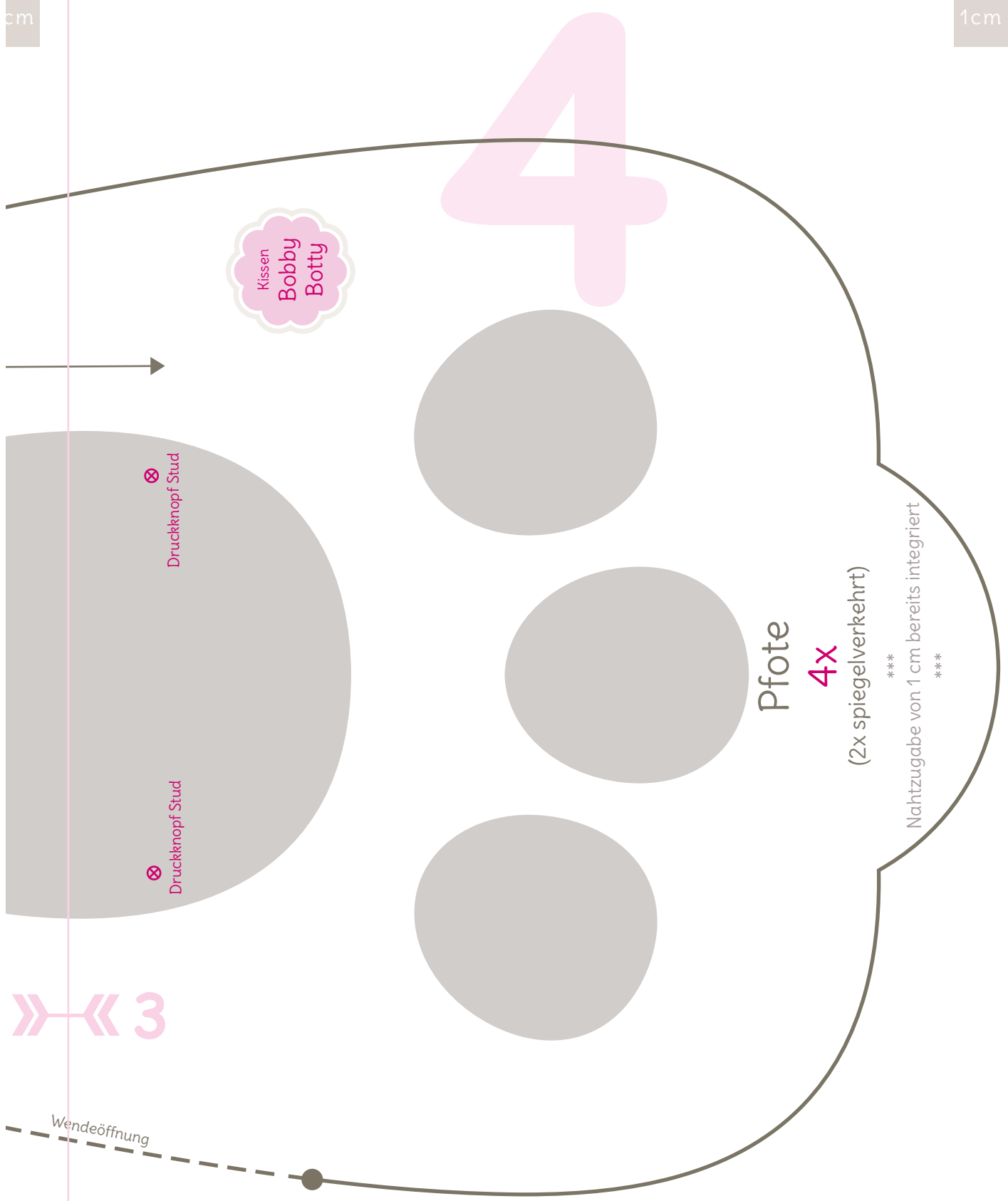


Kontroll-
kästchen
1cm



Druckknopf Stud

Wendeöffnung



1

Kontroll-
kästchen
1cm

Druckknopf Socket

Druckknopf Socket

5

6 » «

großer
Pfotenballen
2x

Auf [Vliesofix](#)
übertragen

kleiner
Pfotenballen
6x

Auf [Vliesofix](#)
übertragen



2

Kontroll-
kästchen
1cm

Druckkr

Druckknopf Socket



Wendeöffnung

» « 5

6

7 » «

ntroll-
tchen
cm

Kontroll-
kästchen
1cm

⊗
Druckknopf Socket

3



Blume

1x

Nahtzugabe von 0,5 cm bereits integriert



» « 6

